



WEDSTRIJDVAREN

Hoe reageert mijn mooie modelboot

Door Tom Koornhof



Schroeven van schepen

Je heb verschillende soorten schroeven.

Rechtsom draaiende en linksom draaiende.

Dat is een schroef als je kijkt naar het schroefblad en je staat er achter dat de rechter zijde verder staat als het linker

Bij grote scheepsschroeven zeggen wij altijd als je rechter arm verder staat als de linker en bij een links draaiende schroef is het andersom.



Dubbel schroef.

Bij een dubbel schroef schip heb je 2 verschillende schroeven: een rechtsom draaiende en een linksom draaiende schroef.

Zie foto.

De SB schroef is een linksom draaiende en de BB schroef is een rechtsom draaiende.

De foto hiernaast is een schottel boot waar de schroeven 360 graden draaien. Je heb geen koppeling om voor en achteruit te slaan

Bij een Smit Nederland Type ziet het achterschip bij de schroeven er ongeveer het zelfde uit maar dan zie je achter de schroeven de roeren zitten. Dit zijn de Type boten met de schroeven achter op het achterschip. Maar je hebt ook schepen (sleepboten) met schroeven onder het voorschip, het zijn meestal schottels, het werk in principe hetzelfde als de boten met schottels aan de achter zijde. Zie de voor beelden hieronder

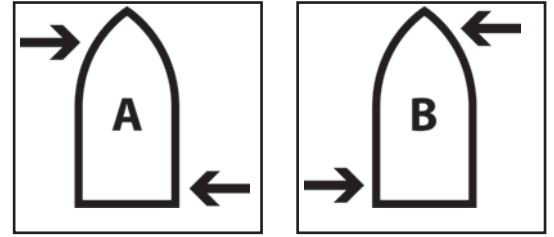


Maar ik zal het voorlopig maar hebben over schepen met gewone schroeven waar wij mee varen bij onze club, de enkel en dubbelschroef boten.

Schroeven van schepen

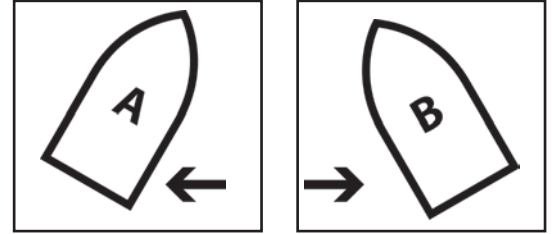
Nu een uitleg met een Tekening erbij

Figuur 1 geeft aan als je achter uit slaat (draait met de schroef wat het schip doet A is een schip met een rechter schroef en B met een linker schroef

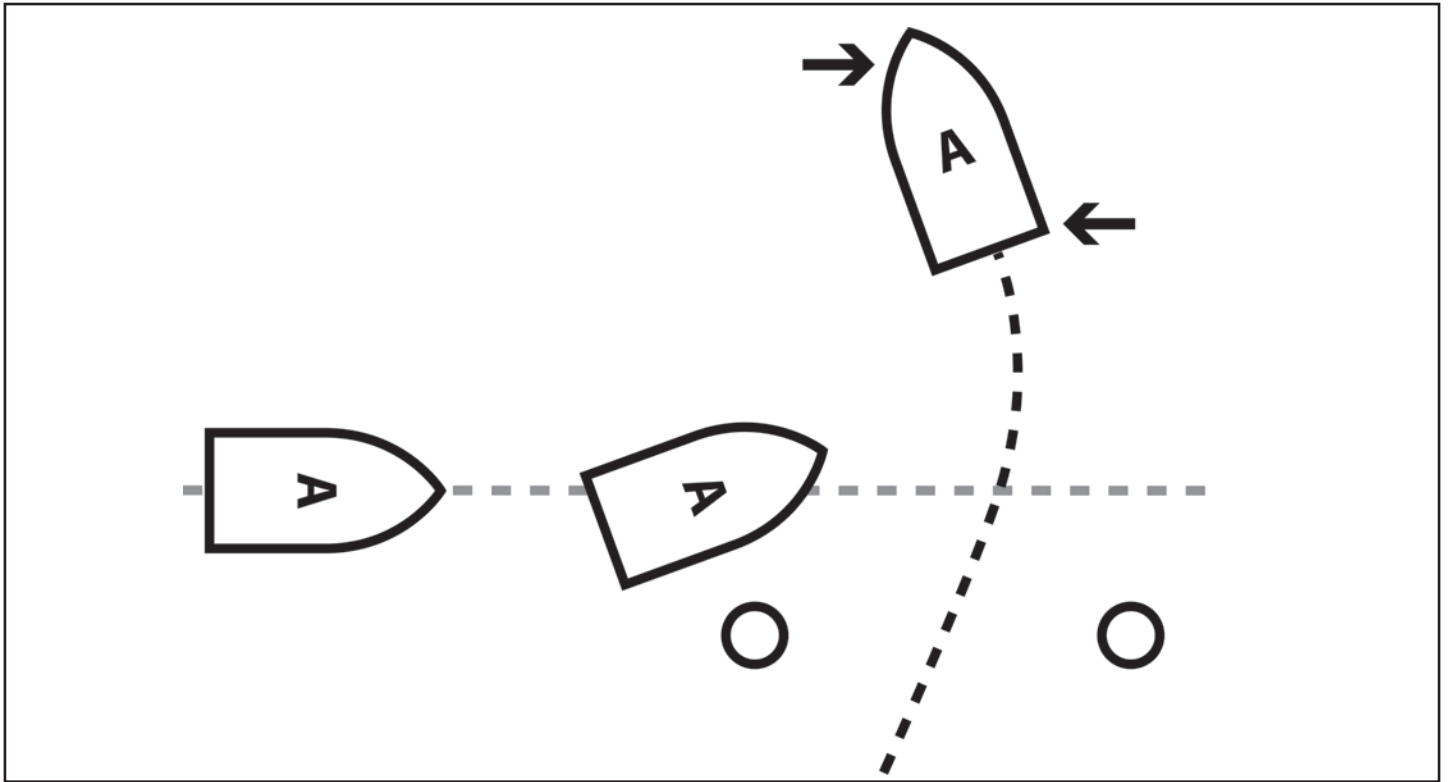


Figuur 1

In fig 2 zie je het wegtrekken en wat het voor schip doet en dat krijg je vooral als je veel toeren op de schroef geeft dan krijg je veel schroef slag (de richting waar de schroef heen trekt)



Figuur 2



Figuur 3

Ik ga nu een voorbeeld geven in Figuur 3 om achter uit door de 2 boeien te varen.

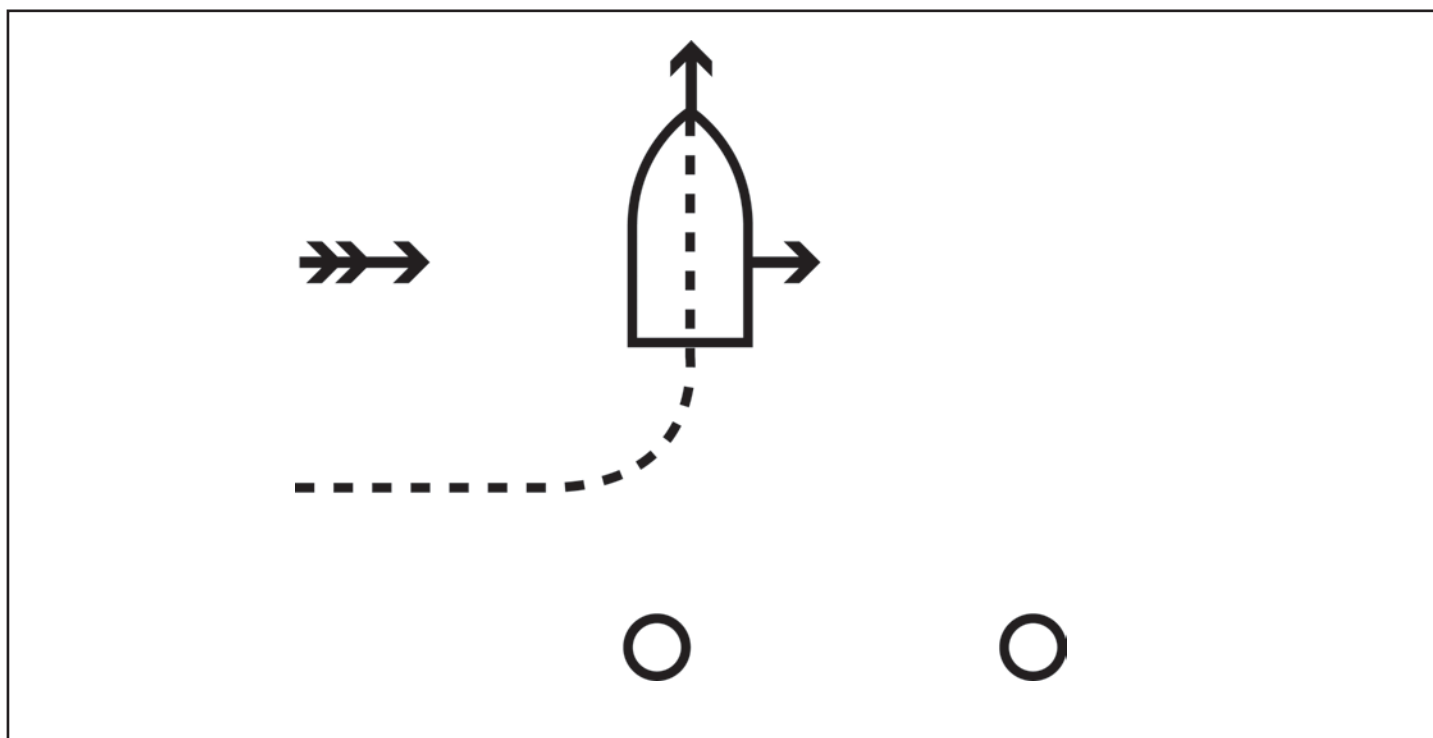
Nooit vol aan naar de boeien varen gewoon op zijn gemak proberen met de minimale toeren richting boeien te varen altijd als je wil sturen schroef water op je roer laten want anders kan je niet sturen

Als het schip met het voorschip bij de eerste boei is gaat je BB roer geven je laat het schip zo door draaien je schip een beetje schuin voor de boei komt geef dan achter uit nooit vol roer in de midden het schip gaat achteruit lopen het voorschip komt dan naar SB je kan dan een beetje met het roer sturen.

Hoe harder je achter uit slaat hoe sneller het voorschip naar SB gaat

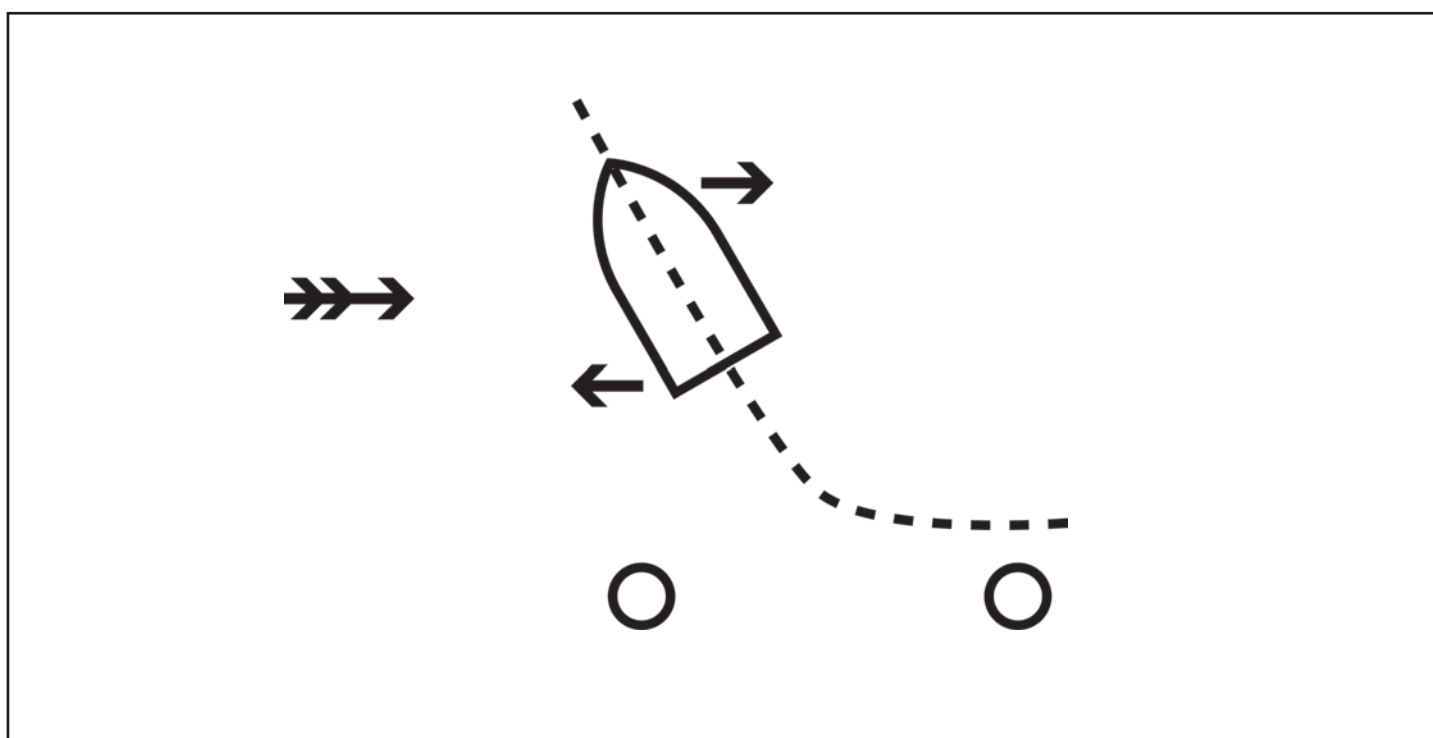
Als je van de andere kant komt doet je het zelfde maar je hoeft dan niet zo ver door te draaien maar ongeveer het zelfde voor de boeien komen als in Fig 3

Het voorgaande was met weinig wind maar als er meer wind staat moet je er rekening mee houden.



Figuur 4

Bij Fig 4 zie je het wind pijltje staan die het schip naar SB drukt je komt aan varen gewoon op je gemak en zorg dat je dwars komt te liggen als in Fig 3 je gaat dan b.v dwars uit door de wind en draai achteruit.



Figuur 5

Het gaat anders als je van de andere kant komt je gaat dan zover mogelijk tegen de wind bij de boei geeft SB roer het schip gaat vallen met het voorschip en je slaat achter uit door de schroef slag komt het voorschip wel recht te liggen Fig 5.

Hoe een parcours varen

In het parcours hebben wij dat het schip door 2 boeien heen moet varen en dan een draai moet maken van 360 graden en dan terug door de twee boeien moet varen.

Elk schip heeft een eigen draaicirkel die hij moet nemen voor de 360 graden draai als je b.v. over SB draait kan het zijn dat de draai korter (KLEINER) is dan b.v. over BB of andersom dat is normaal. Er zijn een paar regels: houdt de wind in de gaten en maak genoeg ruimte om de draai te maken want het gaat niet om de tijd, je mag de tijd nemen.

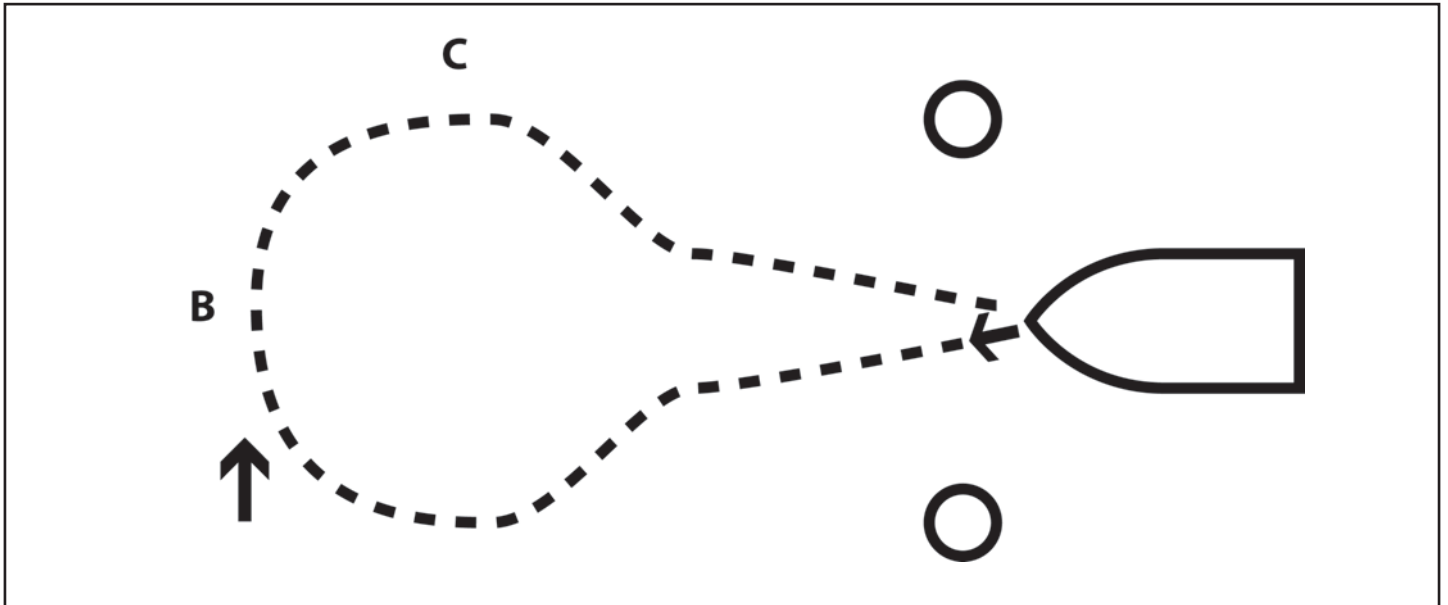


Fig. 1

Je komt door de boei aan varen waar de wind van BB-zijde komt en de 360 heel kort neemt, je moet dan de boei nemen en je vaart dan de bocht met de wind mee bij B en dan moet je bij C op gaan sturen tegen de wind in, dan maak je een andere cirkel en moet sterk sturen om van de boeien vrij te blijven.

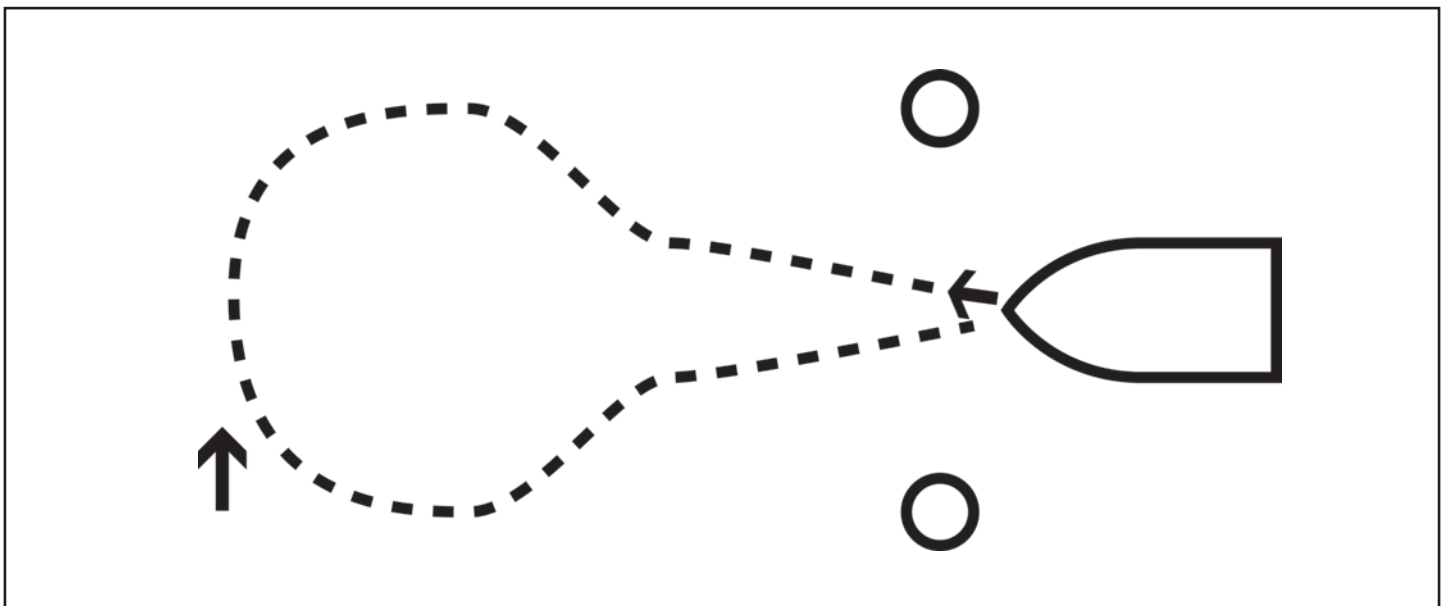


Fig. 2

Daar vaar je meer door, draait tegen de wind in komt beter uit voor de boei en hoeft geen gekke stunts uit te halen om de boei niet te raken.

Je kan dit uit proberen wat de draaicirkel is van je boot voor het stijger en hoe meer de snelheid is van het schip des te groter wordt de cirkel want je gaat uitgeilen door het gewicht van de romp.

Het slalom varen zal ik het maar noemen is denk ik het moeilijkste van alles, de boeien liggen op een vaste afstand maar het eerst vaar je van je af maar bij terug keren vaar je naar je toe je moet dan anders sturen en dat is net wat je onder de knie moet krijgen.

Vaar met een derde van je snelheid naar de plek zorg dat de afstand dwars van de eerste boei, houdt stuur met vloeiende beweging niet roer dwars eronder naar SB of BB en houd het roer in de stand, doe het op je gemak, vaar bij de laatste boei ruim dan kan je de slaom terug nemen pasop je moet nu anders sturen zozegzegd tegengesteld sturen.

Zie fig. 3

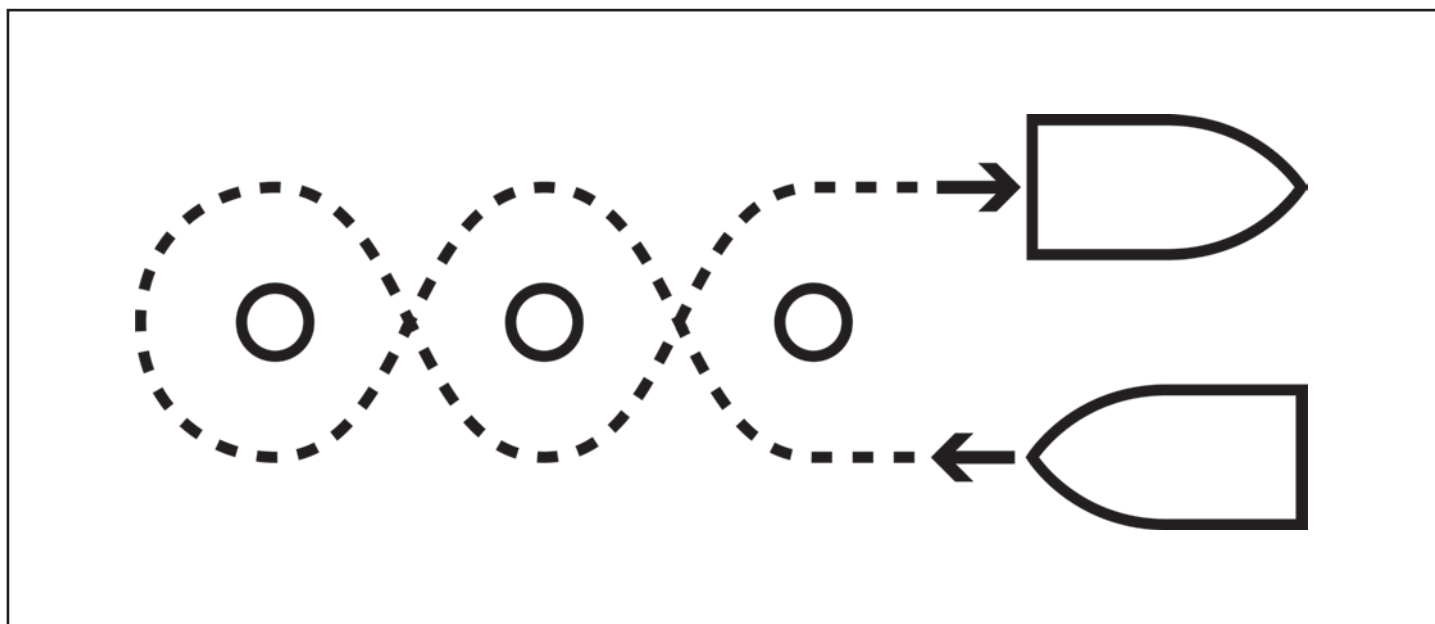


Fig. 3

Nu hoor ik al een paar denken grootte onzin wat hij verteld mijn schip draait zo kort en welke kant ik opdraait ik haalt het toch wel dan zeg ik ja ja maar uw schip vaart niet op de normale snelheid van het grootte van het schip.

Er zijn maar een paar die op de ware snelheid varen van het model ik denk zelfs als zij halve kracht varen nog te snel varen.

Eigenlijk zou daar naar gekeken moet worden dan zie je wel andere verhoudingen.

Over dit punt wil ik wel eens een ronde tafel gesprek hebben.

En jij moet ook eens proberen dat wil ik wel eens doen maar dan met het zelfde schip.

Ik denk een uitdaging voor 2019

Wordt vervolgd